

Speedello®

spielt euch fit



CE
made in
Germany
EN71

Symbolfoto



limited edition 01
Cup & Ball official weight & size
for Speedello tournaments
Single-, Double- & Team-Game
Age 4 - 99 / Player 1+



0 7 9 3 5 7 3 4 9 5 6 1 6 3
Artikel-Nr. serset100016
Serien-Nr. serset100016a

spartyGames Partner, Produkte und Veranstaltungen
findest du unter www.sportygames.org

Einzigartig ...

Speedello ... spielen, spielen, spielen ...

Speedello® ist eine einzigartig einfache Spielidee, die Freude am Spielen und sportliche Aktivität kombiniert.

Ein neues Spiel, das koordinative Kompetenz und Reaktionsgeschwindigkeit fördert.



Alter: 4 - 99
Spieleranzahl: 1+



Speedello – spielt euch fit
Indoor & Outdoor spielen - 4m² reichen

Schul-, Firmen- & Event-Spiele
Home-Games & Party-Spaß

Charity- & Gewinn-Spiele
Office-Speedello & Firmen-Bewerbe

kids-, (wo)man- & Senioren-Liga
Seminar-Games als Icebreaker & Teambuildingtool



Speedello Spielregeln und Varianten

Spiel-Vorbereitung

Das Spiel-Set besteht aus zwei Speedello-Cups (große zertifizierte Kunststoffbecher) und einem genormten Speedello-Ball.

Spielablauf und Spielvarianten

Der Spieler hält eine Speedello-Cup mit einem Spezialball darin in der Hand und versucht diesen mit einem Schwung aus der Cup zu schießen.

Beim **SINGLE-GAME** spielt EIN Spieler den Ball gegen die Wand und versucht den zurückprallenden Ball wieder zu catchen (mit der Speedello-Cup zu fangen).

Turniermodus:

> 3 Minuten > 3 Meter Distanz

Beim **DOUBLE-GAME** versuchen ZWEI Spieler den Ball so oft wie möglich hin und her zu schießen und mit der Cup zu catchen. Jeder Catch zählt einen Punkt, der von den Spielern laut mitgezählt wird. Die Spieler spielen nicht gegeneinander, sondern versuchen miteinander so viel wie möglich Catches zu erreichen.

Turniermodus:

> 6 Minuten > 6 Meter Distanz

Beim **TEAM-GAME** spielen x-beliebig viele Doubles nebeneinander und versuchen so viel wie möglich Punkte als Gesamt-Team zu erzielen. Beim Team-Game wird die Punktezahl eines jeden Teams durch die Anzahl der Doubles, die im Team spielen, dividiert. Auf diese Weise können verschieden große Teams objektiv verglichen werden. Wichtig ist, dass alle im Team spielenden Doubles gleichzeitig starten und jedes Double ehrlich und laut die Punkte mitzählt.

... für Single-, Double- und Team-Game

Fällt der Ball während eines Games auf den Boden, wird KEIN Punkt gezählt. Der Ball wird von einem der Spieler eingeholt und schnell in die Cup gegeben, um das Spiel fortzusetzen. Beim nächsten Catch geht die Zählung bei dem Punktstand des letzten Catches weiter.

Wird der Ball vor dem Catch mit der Kante der Speedello-Cup hochgespielt und dann gefangen (**edge-catch**) oder mit dem Kopf oder einem anderen Körperteil des Spielers hochgespielt und dann gefangen (**body-catch**) - ohne dass der Ball den Boden berührt, so zählt der Catch auch als Punkt.

Sieger ist, wer am meisten Punkte nach 3 oder 6 Minuten erzielt hat.

Beim **GOAL-GAME** spielen zwei Mannschaften gegeneinander. Die Regeln dazu findest du auf www.sportygames.org

FREE-GAMES: Die Spielzeiten und Distanzen können natürlich auch völlig frei gewählt werden. Es gibt Spieler, die spielen auf eine Distanz von 20-30 Meter, mit oder ohne Punktezahl, oder so, wie es gerade am meisten Spaß macht. Andere spielen im Dreieck, im Kreis oder kreuz und quer. Das Spiel mit Cups in beiden Händen trainiert deine Koordination und ein Double-Game über eine Mauer testet deine Reaktionsgeschwindigkeit. Deiner Kreativität sind also keine Grenzen gesetzt.

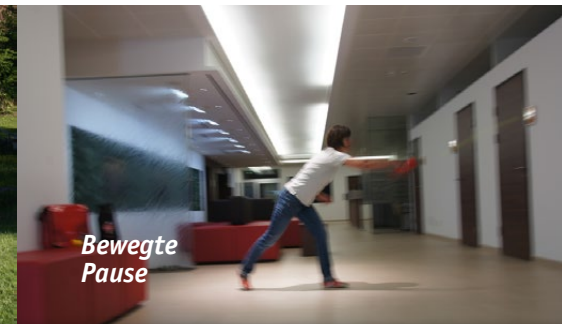
Weitere Spielvarianten und Eventideen findest du unter www.sportygames.org



Tolle Preise gewinnen

Beim **spartyGames-Gewinnspiel** sind alle Spieler gewinnberechtigt, die sich auf www.sportygames.org

als **spartyFriend** anmelden oder „Fan“ auf Facebook oder Google+ werden.



Bewegte
Pause

Speedello ist auch ein vielfältig einsetzbares Game für Jongleure und Straßenkünstler, für Trainings, Handicap-Games und im Rahmen von Therapien und Kreativitätswrkshops.